

# Processing

Processing en realitat es un JAVA, però pensat per una introducció a la programació o per a la programació per gent no programadora, com artistes gràfics ets. En principi només suportava JAVA, però la gent col·laboradora (es codi obert i lliure) ha fet que pugui també utilitzar-se python, inclús javascript(p5.js) i posar els programes a una pàgina web.

Aquest mini tutorial tracta de programar el que podria ser el primer vídeo joc de la historia [Tennis for Two](#).

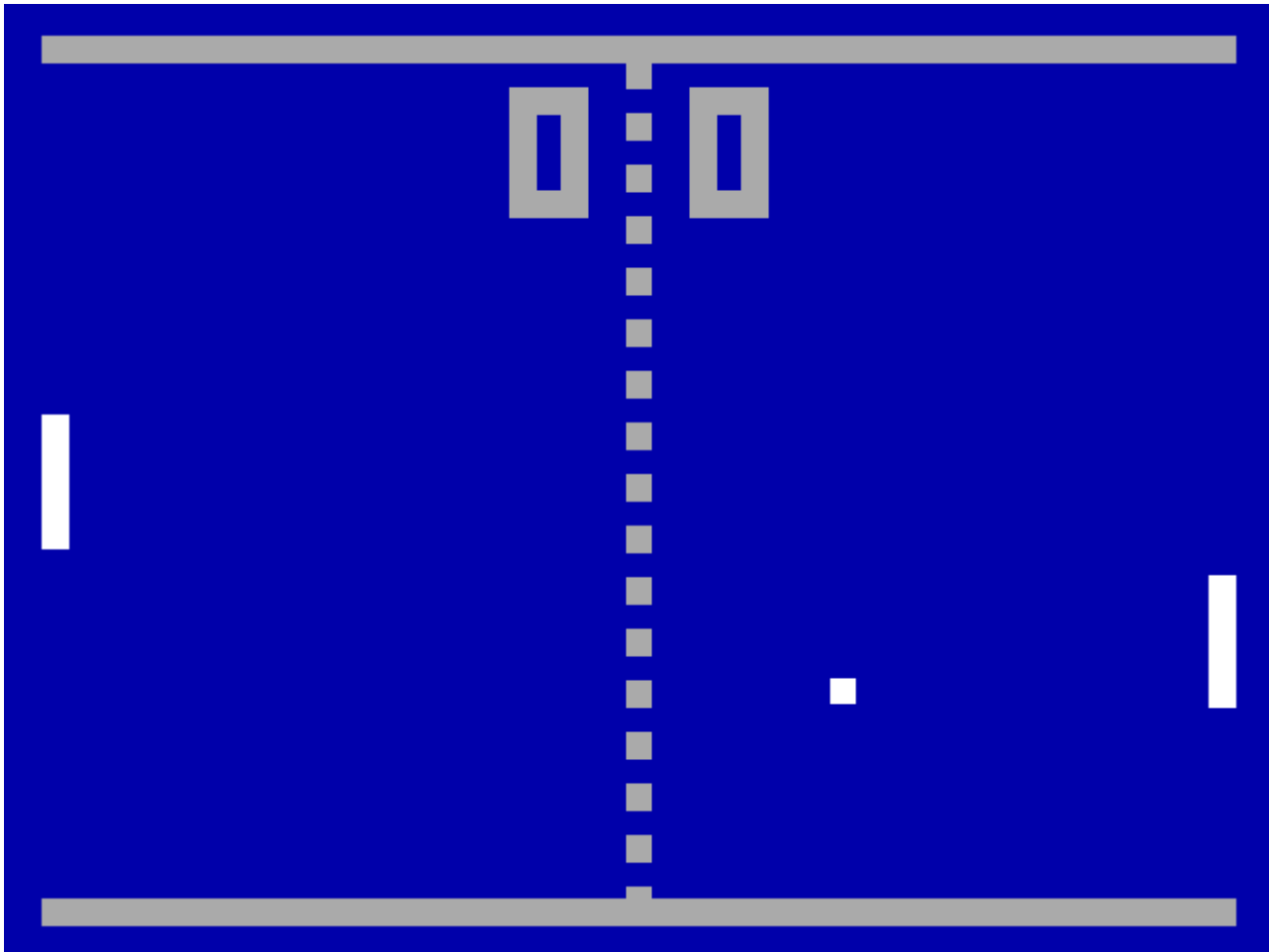
Segueix una estructura molt organitzada i depèn dels coneixements previs en programació pot durar des de 4 o 5 h fins a 14 o 15 hores.

Pose aquí els documents originals, que traduiré i procuraré millorar i/o ampliar. Seguint el lema des software lliure, prova-apren-modifica.

Quedarà una cosa així:



Però podem canviar els colors i personalitzar-lo com vullguem:



## Introducció

0.0\_introduction.odt

## tema01-setmana01-classe01

1.0\_basic\_concepts\_in\_processing.odt

-

assignment\_1\_-\_make\_pong\_interface.odt

## tema02-setmana02-classe02

2.0\_variables.odt

-

assignment\_2\_-\_move\_ball.odt

## tema03-setmana03-classe03

3.0\_conditionals.odt

-  
assignment\_3\_-\_bounce\_ball.odt

## tema04-setmana04-classe04

4.0\_functions.odt

-  
assignment\_4\_-\_move\_paddles.odt

## tema05-setmana05-classe05

5.0\_classes\_and\_objects.odt

-  
assignment\_5\_-\_add\_extra\_ball\_.odt

<https://processing.org/tutorials/objects/>,

objects\_processing.org.pdf

## tema06-setmana06-classe06

6.0\_loops\_arrays.odt

-  
assignment\_6\_-\_add\_more\_balls.odt

codi font:

suacode-master.zip

From:

<http://wiki.controlonline.net:1029/> - **ControlOnLine.net**

Permanent link:

<http://wiki.controlonline.net:1029/doku.php?id=tutorials:processing>

Last update: **2021/01/28 18:51**

