

Processing

Processing en realitat es un JAVA, però pensat per una introducció a la programació o per a la programació per gent no programadora, com artistes gràfics ets. En principi només suportava JAVA, però la gent col·laboradora (es codi obert i lliure) ha fet que pugui també utilitzar-se python, inclús javascript(p5.js) i posar els programes a una pàgina web.

Aquest mini tutorial tracta de programar el que podria ser el primer vídeo joc de la historia [Tennis for Two](#).

Segueix una estructura molt organitzada i depèn dels coneixements previs en programació pot durar des de 4 o 5 h fins a 14 o 15 hores.

Pose aquí els documents originals, que traduiré i procuraré millorar i/o ampliar. Seguint el lema des software lliure, prova-apren-modifica.

Introducció

0.0_introduction.odt

tema01-setmana01-classe01

1.0_basic_concepts_in_processing.odt

-

assignment_1_-_make_pong_interface.odt

tema02-setmana02-classe02

2.0_variables.odt

-

assignment_2_-_move_ball.odt

tema03-setmana03-classe03

3.0_conditionals.odt

-

assignment_3_-_bounce_ball.odt

tema04-setmana04-classe04

4.0_functions.odt

-

assignment_4_-_move_paddles.odt

tema05-setmana05-classe05

5.0_classes_and_objects.odt

-

assignment_5_-_add_extra_ball_.odt

<https://processing.org/tutorials/objects/>,

objects_processing.org.pdf

tema06-setmana06-classe06

6.0_loops_arrays.odt

-

assignment_6_-_add_more_balls.odt

codi font:

suacode-master.zip

From:

<http://wiki.controlonline.net:50506/> - **ControlOnLine.net**

Permanent link:

<http://wiki.controlonline.net:50506/doku.php?id=tutorials:processing>

Last update: **2019/12/11 23:25**

